

Besondere Vertragsbeilage Nr. 301319

Dauernde Invalidität gehoben

1. Art und Höhe der Leistung:

Die Invaliditätsleistung zahlen wir als Kapitalbetrag bei Unfällen der versicherten Person.
Die Bemessung des Invaliditätsgrades erfolgt ausschließlich nach Artikel 7 der AUVB 2010.

2. Progressive Leistung:

Die Leistung erfolgt ab einem festgestellten Invaliditätsgrad von 0,1%.
Bis 25% erfolgt die Leistung gemäß dem festgestellten Invaliditätsgrad.
Ab einem festgestellten Invaliditätsgrad von 26% erfolgt die Leistung gemäß nachstehender Tabelle.

von	auf	von	auf	von	auf	von	auf
25%	25%	44%	67%	63%	174%	82%	350%
26%	27%	45%	70%	64%	182%	83%	360%
27%	29%	46%	74%	65%	190%	84%	370%
28%	31%	47%	78%	66%	198%	85%	380%
29%	33%	48%	82%	67%	206%	86%	390%
30%	35%	49%	86%	68%	214%	87%	400%
31%	37%	50%	90%	69%	222%	88%	410%
32%	39%	51%	96%	70%	230%	89%	420%
33%	41%	52%	102%	71%	240%	90%	430%
34%	43%	53%	108%	72%	250%	91%	440%
35%	45%	54%	114%	73%	260%	92%	450%
36%	47%	55%	120%	74%	270%	93%	460%
37%	49%	56%	126%	75%	280%	94%	470%
38%	51%	57%	132%	76%	290%	95%	480%
39%	53%	58%	138%	77%	300%	96%	500%
40%	55%	59%	144%	78%	310%	97%	500%
41%	58%	60%	150%	79%	320%	98%	500%
42%	61%	61%	158%	80%	330%	99%	500%
43%	64%	62%	166%	81%	340%	100%	500%

3. Dauerfolgenvorauszahlung:

Besteht nach Ablauf von drei Monaten nach dem gemeldeten Eintritt des Unfalles und unter Vorlage von medizinischen Unterlagen eine unfallbedingte dauernde Gesamtninvalidität von mindestens 30% und ist diese Invalidität von uns auch ohne medizinisches Sachverständigengutachten feststellbar, so wird eine Vorauszahlung auf die zu erwartende Invaliditätssumme in Höhe von EUR 10.000,- erbracht.

Haben wir eine Dauerfolgenvorauszahlung geleistet und verstirbt die versicherte Person unfallbedingt innerhalb eines Jahres nach dem Unfall, wird die Vorauszahlung der Todesfallsumme gegen gerechnet.

4. Ehrenamtliche Rettungseinsätze:

Unfälle, die die versicherte Person bei ehrenamtlichen Rettungseinsätzen zu Lande, zu Wasser oder in der Luft erleidet, gelten als mitversichert.